

SISTEM INFORMASI PEMESANAN SERAGAM SEKOLAH PADA CV. LIMA SAUDARA PALEMBANG BERBASIS WEB

Fitri Sullyanto¹⁾, K. Ghazali²⁾, Suryati³⁾

^{1), 2), 3)}Program Studi Sistem Informasi Universitas Indo Global Mandiri
Jl Jend. Sudirman No. 629 KM. 4 Palembang kode pos 30129
Email : Fitrisully710@gmail.com¹⁾, igo@uigm.ac.id²⁾, suryati@uigm.ac.id³⁾

ABSTRACT

CV. Lima Saudara is a company engaged in the manufacture of various clothing located in H Sanusi Street No.. 3 Lebong Siarang, Palembang. Implement system that can help the process of daily waking activities considering the activities that occur between different areas. Find schools in certain areas who like to bother in ordering uniforms because of the limitations of transportasi tools that are not eligible school to find place of school uniforms that exist in the cities. With the online media at this time can facilitate many schools in finding distributors making school uniforms to be used for students. With the development of technology at this time will be able to help the service system in variety of products. As in ordering online care girls no longer need to come to the place of the apparel manufacturing distributor simply by opening the website provided by the distributor. This method is the Web Engineering Model, web engineering adapts the software in terms of basic concepts that emphasize technical and management activities. Online is created using UML System Design (Unified Modeling Language). This Information System aims to create website ordering school uniforms to search ordering information easier for consumers who make reservations.

Keywords : Marketing, distributors, websites, web engineering method, Unified Modeling Language.

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah berkembang secara pesat disemua kalangan masyarakat dan perusahaan. Informasi dapat didefinisikan sebagai suatu yang mengurangi ketidak jelasan tentang keadaan atau kejadian. dapat pula diartikan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi yang menerimanya. (Nugraha & Nurulloh, 2015). Banyak perusahaan yang menjadikan teknologi informasi sebagai tolak ukur dalam menjalani kegiatan operasional perusahaan. Kegiatan utama dalam perusahaan saat ini rata-rata telah didukung dengan teknologi informasi, seperti pengolahan data transaksi pengolahan data sumber daya manusia dan lain sebagainya. Banyak produk teknologi informasi yang telah dihasilkan saat ini, salah satunya dalam internet khususnya dibidang pendidikan, kebanyakan sudah mengikuti perkembangan teknologi.

Kebanyakan sekolah di daerah-daerah tertentu mengalami kesulitan dalam melakukan pemesanan baju seragam karena keterbatasan alat transportasi yang tidak memungkinkan pihak sekolah untuk mencari tempat pembuatan seragam sekolah yang ada di kota-kota. Sekolah adalah perkumpulan social yang dibentuk oleh masyarakat, baik itu yang berbadan hukum maupun tidak berbadan hukum, dimana fungsinya sebagai sarana partisipasi masyarakat dalam pembangunan bangsa dan Negara. (Idi, 2011). Menurut Idy subandy mengenakan pakaian seragam dimaksudkan untuk mengurangi individualitas guna memaksakan identitas kolektif seperti dicontohkan ketika dikalangan pejabat yang gemar mengenakan kemeja safari atau baju batik korpri. (Sri, 2010). Dengan adanya media *online* pada saat ini dapat memudahkan banyak pihak sekolah dalam mencari

distributor pembuatan seragam sekolah agar bias digunakan bagi siswa-siswi, saat ini diberbagai sekolah mempunyai tata tertib sendiri didalam suatu daerah ada beberapa model yang diterapkan seperti seragam sekolah merah-putih dipakai pada hari senin-selasa, seragam batik dipakai pada hari rabu-kamis, pakaian muslim dipakai pada hari jum'at dan pakaian olahraga dipakai pada hari sabtu.

Pihak CV. Lima Saudara kadang tidak mampu mengatur dalam mengirimkan data pemesanan seragam yang masih dilakukan dalam bentuk sms dan seringkali mengalami hambatan yang cukup besar karena sistem komunikasi seluler di daerah-daerah terpencil di Provinsi Sumatera Selatan belum cukup baik. Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli. Untuk mewujudkan kepuasan konsumen maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik (Rahman et al., 2015). Hal tersebut dapat membuat pihak CV. memutuskan untuk mendatangi daerah-daerah tersebut agar dapat menentukan jumlah, ukuran, dan model seragam yang ingin dipesan oleh pihak pelanggan. Mengetahui biaya yang dikeluarkan tidaklah kecil maka hal itu dapat menyebabkan tingkat keuntungan CV. menurun karena perbedaan wilayah antara pihak pelanggan dan CV. mengakibatkan kesalahpahaman antara kedua belah pihak. Salah satu hal yang sering terjadi masalah adalah pembuatan seragam yang tidak sesuai dengan permintaan pelanggan. Maka dari itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat memberikan kemudahan pelanggan dalam melakukan pemesanan seragam kepada pihak CV. dan menyimpan laporan data pesanan yang sudah siap dikerjakan. Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk suatu

kegiatan atau untuk tujuan tertentu.(Yakub, 2012).Berdasarkan latar belakang diatas maka peneliti akan membangun sebuah sistem informasi pemesanan seragam sekolah berbasis *web* melalui *website*. Pembuatan sistem informasi pemesanan seragam sekolah berbasis *web*, diperlukan juga suatu metode untuk membuat *website* ini dan metode yang digunakan dalam penelitian atau pengembangan *Web* ini adalah *Model Web Engineering*, rekayasa *web* mengadaptasi rekayasa perangkat lunak dalam hal konsep dasar yang menekankan pada aktifitas teknis dan manajemen. *Web Engineering* (rekayasa *web*) adalah suatu proses yang digunakan untuk menciptakan suatu sistem aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan rekayasa, prinsip-prinsip manajemen dan pendekatan sistematis sehingga dapat diperoleh sistem dan aplikasi *web* dengan kualitas tinggi. Tujuannya untuk mengendalikan pengembangan, meminimalisasi resiko dan meningkatkan kualitas sistem berbasis *web*. Adapun tahap pengembangan sistemnya adalah perencanaan, perancangan, pemrograman dan pengujian.(Suyanto, 2013)

Perancangan sistem pemesanan seragam sekolah berbasis *web* ini dibuat dengan menggunakan Desain sistem UML (*Unified Modelling Language*).

A. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka penelitian yang telah diuraikan dapat merumuskan permasalahan “Bagaimana Membuat Sistem Informasi Pemesanan Seragam Sekolah Pada CV. Lima Saudara berbasis *web*?”.

B. Tujuan Penelitian

Berdasarkan masalah yang telah diamati oleh peneliti, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

- 1) Membuat suatu *website* pemesanan seragam sekolah agar pencarian informasi pemesanan lebih mudah bagi para konsumen yang melakukan pemesanan.
- 2) Dengan adanya *website* pemesanan ini maka pihak CV. dapat memasarkan produk dengan harga yang diharapkan.

C. Manfaat

Pada dasarnya manfaat dari penelitian yang peneliti harapkan yaitu:

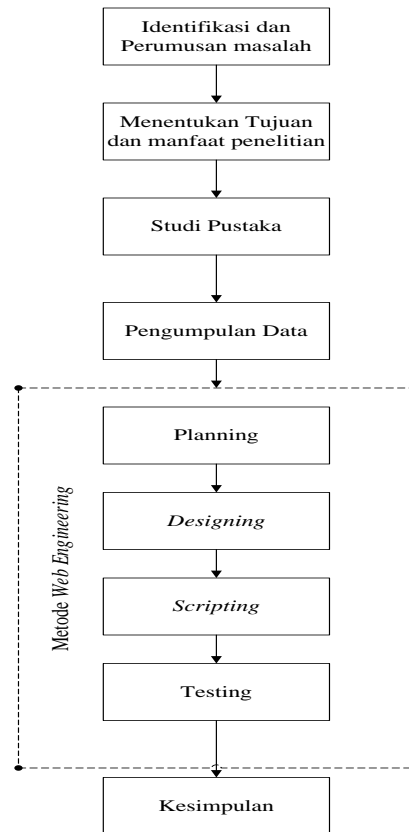
- 1) Mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan seragam sekolah.
- 2) Dapat meningkatkan jumlah pelanggan yang ingin melakukan pemesanan seragam sekolah di CV. Lima Saudara.
- 3) Mempermudah pihak CV. Lima Saudara dalam melakukan penyajian informasi produk pakaian melalui *website*

2. Pembahasan

A. Tahapan Penelitian

Untuk mencapai hasil yang maksimal dalam melakukan penelitian ini maka dilakukan beberapa

tahapan yang sistematis dan terencana yang terdiri pada Gambar 1.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Adapun penjelasan dari tahap penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. **Identifikasi dan Perumusan Masalah**
Identifikasi masalah dan perumusan masalah adalah pokok dari permasalahan yang ada pada penelitian seperti yang tercantum pada Pendahuluan.
2. **Tujuan dan Manfaat Penelitian**
Tujuan dan Manfaat penelitian adalah fokus penelitian yang akan dicapai seperti yang tercantum pada Pendahuluan sub bab B dan C.
3. **Studi Pustaka**
Studi pustaka adalah beberapa sumber referensi yang akan dijelaskan pada Bab II penelitian ini.
4. **Pengumpulan Data**
Pengumpulan data adalah caramengumpulkan data untuk mencari permasalahan yang ada pada penelitian. Adapun tahapan yang digunakan dalam pengumpulan data ini adalah :
 - a) **Wawancara**
Dalam hal ini peneliti melakukan tanya jawab langsung dengan pihak yang berkepentingan dan mengetahui akan hal yang sedang di teliti guna memperoleh informasi yang di butuhkan. Wawancara dilakukan dikantor CV. Lima Saudara yang beralamat di Jalan H Sanusi No. 3 Lebong Siareng, Palembang, langsung dengan Bapak Drs. M. Amin sebagai pimpinan CV. Lima saudara,

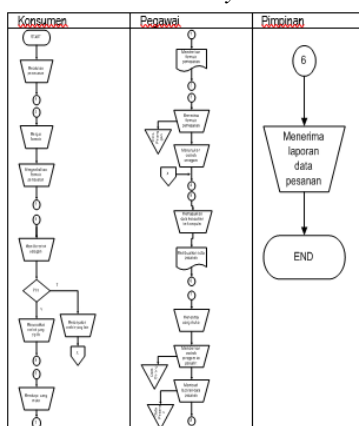
yaitu bagaimana proses pemesanan seragam sekolah yang dilakukan konsumen di CV. Lima saudara ini.

- b) Observasi, yaitu kegiatan yang dilakukan langsung oleh peneliti dengan mengamati objek penelitian secara langsung terhadap masalah yang akan diteliti. Melakukan pengamatan secara langsung ke objek penelitian untuk melihat dari dekat kegiatan yang dilakukan pegawai CV dalam pembuatan baju seragam, dari hasil pengamatan yang dilakukan peneliti di CV. Lima Saudara maka peneliti mendapat sekumpulan data hasil pemesanan konsumen, pembuatan seragam, dan pengiriman seragam kepada konsumen.
- c) Metode yang digunakan untuk pengolahan data adalah model *Web Engineering* yang dimulai dari: a. *Planning* didalam tahapan ini *tools* yang digunakan adalah narasi, *Flowchart*, dan *Data Flow Diagram (DFD)*.
- d) *Designing* didalam tahapan ini *tools* yang digunakan adalah *Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *Spesifikasi file*, rancangan *input* dan rancangan *output*.
- e) *Scripting* didalam tahapan ini *tools* yang digunakan adalah *Dreamweaver*, *PHP*, *XAMPP*, dan *MySQL*.
- f) *Testing* didalam tahapan ini *tools* yang digunakan adalah *Black Box*.

B. Flow Chart Sistem Saat Ini

Narasi sistem yang berjalan diatas dapat diilustrasikan dalam bentuk bagan alir (*flow chart*) yang disajikan pada Tabel 1.

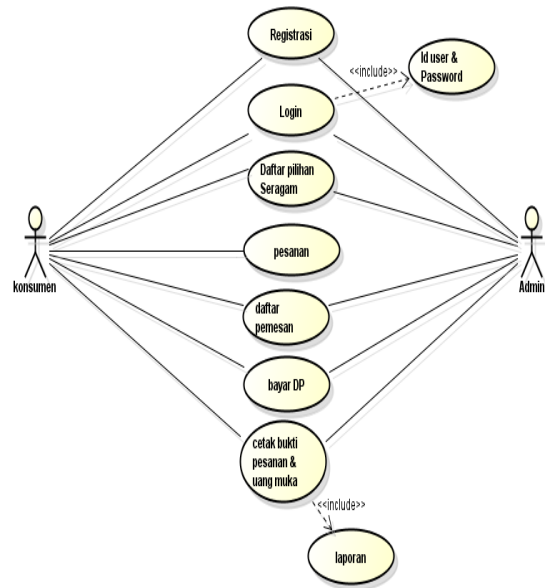
Tabel 1 Flowchart system saat ini



C. Use Case Diagram

Pada gambar 2 menjelaskan aktor yang berperan dalam sistem yang diusulkan yaitu administrator dan konsumen. Masing-masing aktor mempunyai *use case* seperti administrator dapat melakukan registrasi, login, mengelola daftar seragam, mengelola daftar pemesanan, serta dapat melihat dan mencetak laporan hasil

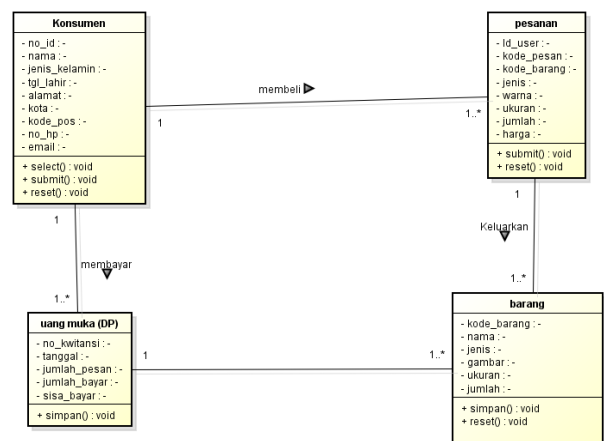
pemesanan. Pembeli dapat melakukan registrasi, login, melihat daftar seragam, dan melakukan pemesanan, melihat daftar pesanan, serta dapat mencetak bukti.



Gambar 2. Use Case Diagram Sistem yang Diusulkan

D. Class Diagram

Gambar 3 menyajikan *Class Diagram*, yaitu model statis yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta hubungannya antara class. *Class diagram* mirip ER-Diagram (ERD) pada perancangan database, bedanya pada ER-diagram tidak terdapat operasi/metode tapi hanya atribut. Class terdiri dari nama kelas, atribut dan operasi/metode. Class diagram dimanfaatkan di dalam Sistem Informasi Pemesanan yang diusulkan dan hubungan antar kelas yang satu dengan kelas yang lain dapat dilihat pada gambar3.



Gambar 3. Class Diagram

E. Menu Utama

Tampilan layar terdiri bagian atas (*header*) yang menampilkan nama perusahaan serta daftar pilihan (*menu*), bagian bawah (*footer*) menampilkan nama pembuat aplikasi, dan bagian kanan menampilkan isi

(content) website/laman. Adapun fungsi dari menu yang ada pada gambar adalah:

- 1) Home : adalah tampilan halaman awal website CV. Lima Saudara
- 2) Profile : adalah tampilan yang menunjukkan tentang sejarah berdirinya CV. Lima Saudara serta visi dan misi, dan struktur organisasi perusahaan.
- 3) Produk : adalah tampilan dari barang-barang yang dijual oleh CV. Lima Saudara.
- 4) Daftar Seragam : adalah tampilan dari gambar-gambar seragam yang dijual CV. Lima Saudara.
- 5) Login : adalah tampilan untuk konsumen melakukan transaksi pemesanan seragam dan melakukan pendaftaran akun sebelum login.



Gambar 4. Menu Utama

F. Tampilan Daftar Seragam

Halaman ini menampilkan informasi daftar seragam-seragam yang akan dipesan konsumen dan konsumen langsung bisa melakukan pemesanan. Tampilan halaman daftar seragam terlihat pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Daftar Seragam

G. Tampilan Pesan Seragam

Halaman ini menyediakan fasilitas bagi konsumen untuk melakukan pemesanan seragam sekolah yang ada pada CV. Lima Saudara. Tampilan halaman akan terlihat pada gambar 8.



Gambar 8. Tampilan Pesan Seragam

H. Tampilan Daftar Pesanan

Halaman ini menampilkan barang yang sudah dipesan konsumen. Tampilan halaman daftar pesanan terlihat pada gambar 9.



Gambar 9 Tampilan Daftar Pesanan

I. Tampilan Daftar Konsumen

Halaman ini menampilkan data-data dari konsumen yang melakukan pemesanan. Tampilan halaman data konsumen terlihat pada gambar 10.



Gambar 10. Tampilan Data Konsumen

J. Tampilan Laporan Pesanan

Halaman ini menampilkan laporan daftar pesanan para konsumen. Tampilan halaman cetak laporan pesanan akan terlihat pada gambar 11.

| Kode Seragam | Jenis Seragam | Warna | Ukuran | Jumlah Pesanan | Harga Satuan | Total |
|--------------|---------------|-------|--------|----------------|--------------|---------|
| B001 | Merah-Putih | merah | L | 20 | 65000 | 1300000 |
| B003 | Besik | hijau | XL | 50 | 65000 | 3250000 |
| O014 | Olahraga | merah | S | 40 | 55000 | 2200000 |
| P002 | Pramuka | merah | S | 50 | 75000 | 3750000 |
| SD001 | Merah-Putih | merah | S | 30 | 75000 | 2250000 |
| SMA002 | Putih-Abu-abu | merah | S | 60 | 75000 | 4500000 |

Palembang, 17-Aug-2017
Administrator

Gambar 11. Tampilan Laporan Pesanan

2, 1–9.
Suyanto. (2013). Perangkat Lunak Realitas Proyek Pada PT. Peraga Lambang Sejahtera Palembang. *Jurnal Zuryanti Husna*.
Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi (Pertama)*. Yogyakarta: GRAHA ILMU.

K. Tampilan Laporan Data Pembeli

Halaman ini menampilkan laporan data-data konsumen yang melakukan pemesanan. Tampilan halaman cetak laporan data konsumen akan terlihat pada gambar 12.

| Nama Lengkap | Jenis Kelamin | Tanggal Lahir | Jenis ID Pengenal | No. ID Pengenal | Alamat | Kota/Kabupaten | Kodepos | Telp/HP | Alamat Email |
|-------------------|---------------|---------------|-------------------|-----------------|------------------------------------|----------------|---------|------------|-----------------------|
| Fc Baronesa | laki-laki | 1889-10-07 | ktp | 2147483647 | baronesa | cecahmin | 98207 | 89362653 | fch@yahoo.com |
| tin dastree | perempuan | 1995-09-17 | ktp | 2147483647 | pangkalan bulai | banyuwani | 300021 | 2147483647 | tindastree7@gmail.com |
| octo vironi kurni | perempuan | 1998-10-07 | ktp | 2147483647 | jl. narah | jakohang | 30151 | 89675333 | tin898@gmail.com |
| pauchali | perempuan | 1995-07-07 | ktp | 2147483647 | Jl. Pauchali Lr. Indragratis no 25 | Harinapura | 30151 | 2147483647 | Pauchali@gmail.com |
| andia tri wipita | perempuan | 1998-01-03 | ktp | 897467758 | jl. rahabangun 1 le. lato | jakohang | 30151 | 897586273 | and7@yahoo.com |
| andi sullyanto | laki-laki | 1995-03-03 | ktp | 2147483647 | jl. h. saudi le. adnan no 2548 | jakohang | 30151 | 2147483647 | baronesa@gmail.com |

Palembang, 17-Aug-2017
Administrator

Gambar 12. Tampilan Laporan Data Konsumen

3. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

- a) Membantu mempercepat pemesanan seragam sekolah dan memesan sesuai kebutuhan konsumen.
- b) Sistem pengiriman data konsumen jadi lebih cepat.

Daftar Pustaka

Idi, A. 2011. *Sosiologi Pendidikan (Individu, Masyarakat, dan Pendidikan)*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. (D. H, Ed.) (II). Andi. Yogyakarta.
Rahman, F., Informatika, J. T., Negeri, P., Laut, T., Kamus, M., & Dunia, L. 2015. *Aplikasi pemesanan undangan online*, 1, 78–87.
Sri, M. 2010. Penciaptan Motif Batik Untuk Seragam (UNIFORM) Civitas Akademika isi Surakarta Sebagai Upaya Pencitraan Institusiyang Berkarakter,