

Sistem Informasi Pengiriman Barang Pada PT. Vira Surya Utama Palembang

Evi Yulianti¹⁾, Gizcha Putri Destriana²⁾, Sukemi³⁾

¹⁾²⁾Program Studi Sistem Informasi Universitas Indo Global Mandiri

³⁾Program Studi Sistem Komputer Universitas Sriwijaya

Jl. Jend. Sudirman No. 629 KM. 4 Palembang

Email : eviyulianti@uigm.ac.id¹⁾, gizchap@gmail.com²⁾, sukemiku66@gmail.com³⁾

Abstract

This study discusses the delivery of information systems at the company Vira Surya Utama Palembang. PT. Vira Surya Utama Palembang is a company engaged in land transportation expedition services, aiming for freight forwarding services within the city and outside the city. Various types of goods often sent by this company are vehicle tires of various sizes, machinery and equipment, books and stationery, agricultural equipment, and grocery items. The obstacle that arises is that in recording data delivery there are often duplicate data or the same data transmission (redundant), difficulty finding the sending of recording data, the invoice recording process is still done using media such as books so that the difficulty in finding invoice data, and the slow delivery of goods that prepare reports and financial statements. Therefore, it is necessary to create and design a software system to simplify the process of recording delivery, invoicing, and preparing reports and submitting financial statements. The method used in this study is the waterfall model. In program design modeling, researchers use UML (integrated modeling language). Modeling results in the form of use case diagrams, class diagrams, activity diagrams, and sequence diagrams. While the software used is the PHP and MySQL Micro Dreamweaver Web programming languages. The result of the research is that in the form of a web-based delivery system in Vira Surya Utama, Palembang is expected to be able to overcome the problems in the delivery of goods in the Vira Surya Utama Palembang company.

Keywords: Information Systems, Waterfall, Delivery, UML

Abstrak

Penelitian ini membahas pengiriman sistem informasi pada perusahaan Vira Surya Utama Palembang. PT. Vira Surya Utama Palembang merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa ekspedisi angkutan darat, bertujuan untuk pelayanan jasa pengiriman barang didalam kota maupun diluar kota. Berbagai jenis barang yang sering dikirim perusahaan ini berupa ban-ban kendaraan dalam berbagai ukuran, mesin-mesin dan peralatan, buku dan alat tulis, alat-alat pertanian, dan barang-barang kelontongan. Kendala yang muncul adalah Dalam pencatatan data pengiriman sering ada data duplikat atau pengiriman data yang sama (redudan), kesulitan menemukan pengiriman data rekaman, proses pencatatan faktur masih dilakukan menggunakan media seperti buku sehingga kesulitan dalam mencari data faktur, dan lambatnya pengiriman barang yang menyiapkan laporan dan laporan keuangan. Oleh karena itu, perlu dibuat dan dirancang sistem perangkat lunak untuk menyederhanakan proses pencatatan pengiriman, pembuatan faktur, dan pembuatan laporan serta penyampaian laporan keuangan. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah model waterfall. Dalam pemodelan desain program, peneliti menggunakan UML (bahasa pemodelan terpadu). Hasil pemodelan dalam bentuk diagram use case, diagram kelas, diagram aktivitas, dan diagram urutan. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan adalah bahasa pemrograman Web PHP dan MySQL Micro Dreamweaver. Hasil penelitian yang didapat adalah dalam bentuk sistem pengiriman berbasis web di Vira Surya Utama perusahaan Palembang diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada dalam pengiriman barang di perusahaan Vira Surya Utama Palembang.

Kata kunci: Sistem Informasi, Air Terjun, Pengiriman, UML.

1. Pendahuluan

PT. Vira Surya Utama Palembang merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa ekspedisi angkutan darat yang berlokasi di Jalan Kapten Cek Syeh No. 57 RT 05/06, 18 Ilir Palembang, dimana kantor ini sekaligus berfungsi sebagai terminal atau gudang tempat penyimpanan barang-barang yang akan dikirim atau barang-barang yang baru diterima.

PT. Vira Surya Utama didirikan bertujuan untuk pelayanan jasa pengiriman barang didalam kota maupun diluar kota. Berbagai jenis barang yang sering dikirim perusahaan ini berupa ban-ban kendaraan dalam berbagai ukuran, mesin-mesin dan peralatan (misalnya mesin pompa air, peralatan traktor dan lain-lain), buku dan alat tulis, alat-alat pertanian, dan barang-barang kelontongan (seperti tekstil, pakaian jadi, peci, karpet, dan lain-lain).

Menurut Ria Setiawanti (2012), Pengiriman barang adalah suatu cara yang digunakan untuk menyampaikan benda/barang tertentu dari suatu pihak kepada pihak yang lainnya melalui suatu lembaga tertentu. Adapun cara yang digunakan untuk menyampaikan suatu benda/barang dari pihak pengirim kepada pihak yang dikirim dapat dilakukan dengan berbagai cara antara lain pengiriman barang melalui darat.

Berdasarkan pengamatan pada PT. Vira Surya Utama Palembang maka permasalahan yang dihadapi selama ini yaitu dalam pencatatan data pengiriman sering terdapatnya duplikasi data atau data pengiriman yang sama (redundan), diantaranya dalam pencatatan data pengiriman barang, dan pembuatan laporan pengiriman barang. Penyajian bukti pembayaran dan laporan pengiriman yaitu dengan ditulis dikertas nota dan disimpan di rak dan lemari. Sehingga rentan terjadi kesalahan pencatatan yang kurang lengkap mengakibatkan keterlambatan dalam proses pengiriman barang, yang kedua rawan terjadinya kehilangan data akibat keterlambatan pencatatan data barang yang akan dikirim, dan yang ketiga lambat nya proses pembuatan laporan.

A. Landasan Teori

1. Sistem

Menurut Hutasoit (2013), Sistem dapat diartikan kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

Menurut Iswandy (2015), Sebuah sistem terdiri dari berbagai unsur yang saling melengkapi dalam mencapai tujuan dan sasaran. Unsur-unsur yang terdapat dalam sistem itulah yang disebut dengan subsistem. Subsistem-subsistem tersebut harus saling berhubungan dan berinteraksi melalui komunikasi yang relevan sehingga sistem dapat bekerja secara efektif dan efisien.

2. Informasi

Menurut Sutarman (2012), Informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima.

3. Sistem Informasi

Menurut Latifah & Triyono (2013) Sistem informasi adalah suatu kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengadilan yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar untuk pengambilan keputusan yang cerdas.

Sedangkan menurut terttiaavini (2014) Sistem Informasi adalah sistem yang mengelolah data dan informasi dari kegiatan harian organisasi melalui berbagai media untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan bagi Organisasi dan stakeholder dengan memanfaatkan teknologi informasi.

4. Pengiriman

Menurut Yunarto (2010), Pengiriman adalah bagian penting dalam suatu rantai persediaan yang berfungsi untuk menyiapkan dan mengirimkan barang ke *customer*. Transportasi berhubungan dengan model transportasi apa yang dipakai agar efektif dan efisien, baik dari sisi biaya, kecepatan waktu pengiriman dan ketepatan waktu.

Menurut Jogiyanto(2011), Pengiriman adalah proses penyusunan komunikasi terpandu yang bertujuan untuk memberikan informasi mengenai barang atau jasa dalam kaitannya dengan memuaskan dan keinginan manusia.

5. Barang

Menurut Kotler (2010), Barang adalah sebuah produk fisik secara terlihat atau berwujud yang dapat diberikan kepada seorang, sehingga bisa dipindah tangankan dari pihak satu kepihak yang lainnya. Barang memiliki ciri-ciri yaitu berwujud, memiliki nilai dan manfaat yang dapat dirasakan saat digunakan.

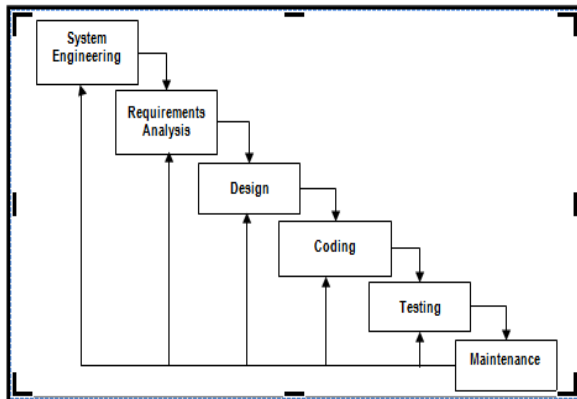
2. Pembahasan

Pembahasan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan sistem secara umum sangat penting diuraikan terlebih dahulu, untuk pemahaman sebelum memasuki inti masalah yang dibahas.

A. Metodologi Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem informasi pengiriman barang dalam penelitian ini menggunakan model *Waterfal*. Menurut (Jogiyanto, 2010) [7], *Waterfall* (air terjun) sering disebut siklus perangkat lunak. Mengambil kegiatan dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi, dan evolusi. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem

lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing* atau *verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement*.



Gambar 1. Model Waterfall

Berikut ini adalah penjelasan dari gambar tahapan-tahapan model *Waterfall*:

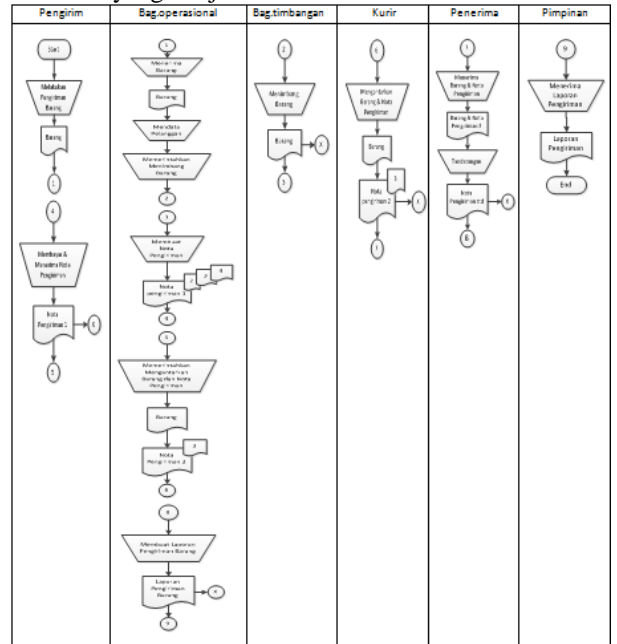
1. *System Engineering* (Rekayasa Perangkat Lunak)
 Pada tahap *System Engineering* dilakukan pengumpulan data mengenai sistem yang sedang berjalan dan penetapan kebutuhan semua elemen yang dibutuhkan sistem dengan cara melakukan observasi terlebih dahulu terhadap sistem yang ada.
2. *Requirements Analysis* (Analisa Kebutuhan)
 Pada tahapan menganalisa kebutuhan apa saja yang dipergunakan oleh perangkat lunak yang akan dibuat dengan melakukan wawancara dan konsultasi kepada pihak yang terkait didalam perusahaan .
3. *Design* (Perancangan)
 Pada tahap kedua model *waterfall* ini, akan dibuat rancangan sistem usulan menggunakan *use case diagram*, *class diagram* , *activity diagram*, dan *sequence diagram*. Rancangan *design* antarmuka *input* dan *output* dibuat menggunakan Axure RP Pro 7.0.
4. *Coding* (Pengkodean)
Coding adalah tahapan merubah *design* tampilan dari *website* yang telah dibuat ke dalam bentuk bahasa mesin (*coding*) agar dapat dimengerti oleh komputer yang dibuat menggunakan *Macro DreamweaverMX 2004* dengan SQL sebagai aplikasi client MYSQL.
5. *Testing* (Pengujian)
 Mengujikan fungsi-fungsi aplikasi pengiriman barang jaringan yang telah dibuat agar terbebas dari error dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan melalui pengujian *blackbox*.
6. *Maintenance* (Pemeliharaan)
 Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk didalamnya adalah pengembangan SDLC (*system development life cycle*).

Penelitian ini dilakukan hanya sampai tahap *testing*, tahapan *Maintenance* tidak digunakan dalam penelitian.

B. Desain Perancangan Sistem

Pada tahap ini yang akan dilakukan adalah: Membangun alur sistem yang akan diusulkan dengan menggunakan tool struktur seperti *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*.

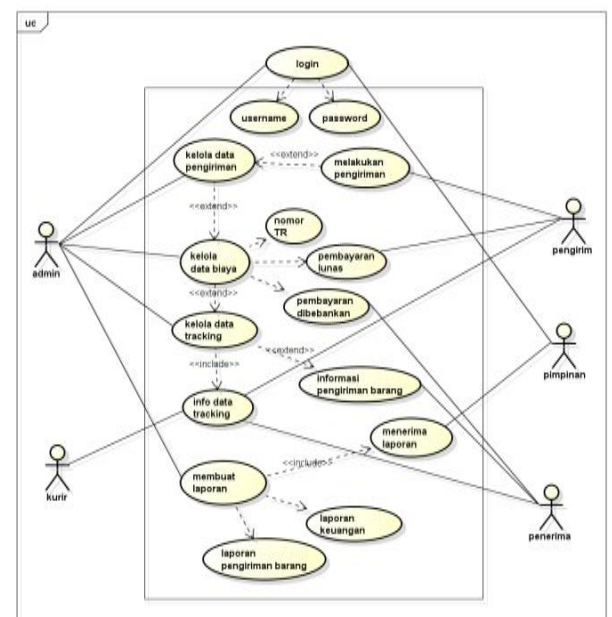
1. Sistem yang Berjalan



Gambar 2. Flowchart Sistem Berjalan

Pada gambar di atas menampilkan rancangan halaman *flowchart* sistem yang berjalan pada pengiriman barang PT. Vira Surya Utama Palembang.

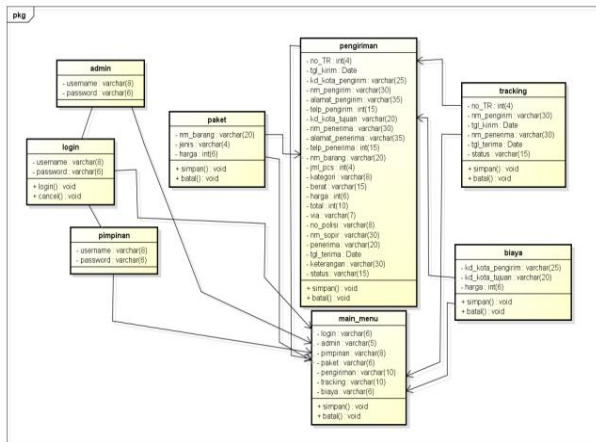
2. Usulan Sistem



Gambar 3. Use Case Diagram Sistem yang Diusulkan

Pada gambar di atas menampilkan rancangan halaman *Use Case* pengembangan pengiriman barang pada PT. Vira Surya Utama Palembang.

3. Class Diagram



Gambar 4. Class Diagram

Pada gambar di atas menampilkan rancangan halaman *Class Diagram* pengiriman barang PT. Vira Surya Utama Palembang.

D. Tampilan Rancangan

Gambar dibawah ini menampilkan rancangan halaman utama untuk pengirim, penerima barang, admin, dan pimpinan. Pada halaman ini terdapat informasi pengiriman barang dan informasi biaya pengiriman. Admin dan pimpinan dapat melakukan login.

1. Rancangan Antarmuka Halaman Utama

Gambar dibawah ini menampilkan rancangan halaman utama untuk pengirim, penerima barang, admin, dan pimpinan. Pada halaman ini terdapat informasi pengiriman barang dan informasi biaya pengiriman. Admin dan pimpinan dapat melakukan login.

LOGIN													
Menu Utama Home Pengiriman Baru Proses Biaya Pengiriman Laporan Logout	Informasi Pengiriman Silahkan masukkan nomor pengiriman anda atau nomor TR Nomor Pengiriman: <input type="text" value="9999"/> <input type="button" value="Cek Pengiriman"/>												
	Informasi Biaya Pengiriman <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Kota Pengirim</th> <th>Kode Kota Tujuan</th> <th>Harga (kg/dimensi)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>99999,99 XXXXXXXXXX</td> <td>99999,XXXXXXXX XXXXXX</td> <td>9999 (XXXXX) 9999 (XXXXXXX)</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>99999,99 XXXXXXXXXX</td> <td>99999,XXXXXXXX XXXXXX</td> <td>9999 (XXXXX) 9999 (XXXXXXX)</td> </tr> </tbody> </table>	No	Kode Kota Pengirim	Kode Kota Tujuan	Harga (kg/dimensi)	1	99999,99 XXXXXXXXXX	99999,XXXXXXXX XXXXXX	9999 (XXXXX) 9999 (XXXXXXX)	2	99999,99 XXXXXXXXXX	99999,XXXXXXXX XXXXXX	9999 (XXXXX) 9999 (XXXXXXX)
No	Kode Kota Pengirim	Kode Kota Tujuan	Harga (kg/dimensi)										
1	99999,99 XXXXXXXXXX	99999,XXXXXXXX XXXXXX	9999 (XXXXX) 9999 (XXXXXXX)										
2	99999,99 XXXXXXXXXX	99999,XXXXXXXX XXXXXX	9999 (XXXXX) 9999 (XXXXXXX)										

Gambar 5. Rancangan Antarmuka Halaman utama

2. Rancangan Antarmuka Pengiriman Baru

Gambar dibawah ini menampilkan rancangan halaman untuk admin untuk memasukkan data pengiriman barang yang akan dikirim.

Menu Utama Home Pengiriman Baru Proses Tracking Ubah Status Biaya Pengiriman Laporan Laporan Pengiriman Barang Laporan Keuangan Logout	Pengiriman Baru Nomor TR: <input type="text" value="9999"/> Tanggal Kirim: <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> Kode Kota Pengirim: <input type="text" value="99999,99 XXXXXXXXXXXX"/> ▼ Nama Pengirim: <input type="text" value="XXXX"/> Alamat Pengirim: <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> Telp. Pengirim: <input type="text" value="9999-9999-9999"/> Kode Kota Tujuan: <input type="text" value="99999,XXXXXXXX XXXXXX"/> ▼ Nama Penerima: <input type="text" value="XXXX"/> Alamat Penerima: <input type="text" value="XXXXXXXX"/> Telp. Penerima: <input type="text" value="9999-9999-9999"/> Nama Barang: <input type="text" value="XXXX"/> Jumlah (pcs): <input type="text" value="99"/> Kategori: <input type="text" value="-pilih data-"/> ▼ Harga (kg/dimensi): <input type="text" value="Rp,-9999"/> Berat/Dimensi: <input type="text" value="99"/> Total: <input type="text" value="Rp,-99999"/> Pengiriman Via: <input type="text" value="Darat"/> ▼ No. Polisi: <input type="text" value="9999"/> Nama Sopir: <input type="text" value="-Pilih-"/> ▼ Keterangan: <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>
--	--

Gambar 6. Rancangan Antarmuka Pengiriman Baru

3. Rancangan Antarmuka Proses Tracking

Gambar dibawah ini menampilkan halaman proses tracking yang digunakan oleh admin untuk mengolah data tracking.

Menu Utama Home Pengiriman Baru Proses Tracking Ubah Status Biaya Pengiriman Laporan Laporan Pengiriman Barang Laporan Keuangan Logout	Proses Tracking Nomor TR: <input type="text" value="9999"/> Tanggal Kirim: <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> Kode Kota Pengirim: <input type="text" value="99999,99 XXXXXXXXXXXX"/> ▼ Nama Pengirim: <input type="text" value="XXXX"/> Alamat Pengirim: <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> Telp. Pengirim: <input type="text" value="9999-9999-9999"/> Kode Kota Tujuan: <input type="text" value="99999,XXXXXXXX XXXXXX"/> ▼ Nama Penerima: <input type="text" value="XXXX"/> Alamat Penerima: <input type="text" value="XXXXXXXX"/> Telp. Penerima: <input type="text" value="9999-9999-9999"/> Nama Barang: <input type="text" value="XXXX"/> Jumlah (pcs): <input type="text" value="99"/> Kategori: <input type="text" value="-pilih data-"/> ▼ Harga (kg/dimensi): <input type="text" value="Rp,-9999"/> Berat/Dimensi: <input type="text" value="99"/> Total: <input type="text" value="Rp,-99999"/> Pengiriman Via: <input type="text" value="Darat"/> ▼ No. Polisi: <input type="text" value="9999"/> Nama Sopir: <input type="text" value="-Pilih-"/> ▼ Keterangan: <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/> Status: <input type="text" value="Terkirim/Sedang Dalam Proses"/> Penerima: <input type="text" value="XXXX"/> Tanggal Terima: <input type="text" value="dd/mm/yyyy"/> <input type="button" value="Proses"/> <input type="button" value="Batal"/>
--	---

Gambar 7. Rancangan Antarmuka Proses Tracking

4. Rancangan Antarmuka Status Pelanggan

Gambar dibawah ini menampilkan halaman status pengiriman pelanggan (pengirim dan penerima).

Nomor TR	9999
Tanggal Kirim	dd/mm/yyyy
Kode Kota Pengirim	99999, 99 XXXXXXXXX
Nama Pengirim	XXXX
Alamat Pengirim	XXXXXXXXXX
Telp. Pengirim	9999-9999-9999
Kode Kota Tujuan	99999, XXXXXXXXX XXXXX
Nama Penerima	XXXX
Alamat Penerima	XXXXXXXXXX
Telp. Penerima	9999-9999-9999
Nama Barang	XXXX
Jumlah (pcs)	99
Berat/Dimensi	99
Harga	Rp 9999
Total	Rp 99999
Pengiriman Via	Darat
No. Polisi	9999
Nama Sopir	XXXX
Keterangan	XXXXXXXXXX
Status	Terkirim/Sedang Dalam Proses
Diterima Oleh	XXXX
Tanggal Terima	dd/mm/yyyy

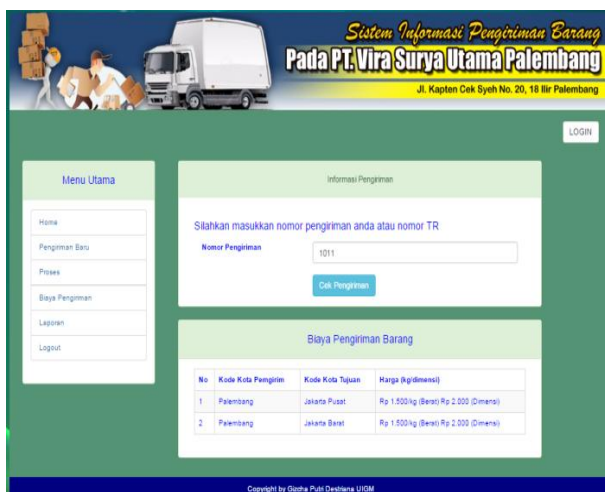
Gambar 8. Rancangan Antarmuka Status Pelanggan

5. Koding

Koding adalah tahapan merubah desain tampilan dari website yang telah dibuat kedalam bentuk bahasa mesin (koding) agar dapat dimengerti oleh komputer. Sistem ini dirancang dengan menggunakan Bootstrap 3 dan Macromedia Dreamweaver, PHP sebagai bahasa skrip dan Mysql sebagai basis datanya. Berikut merupakan hasil implementasi dan pembahasan sistem informasi pengiriman barang pada PT. Vira Surya Utama Palembang.

5. Tampilan Program

1. Halaman Awal (Homepage)



Gambar 9. Tampilan Halaman Awal (Homepage)

Halaman ini adalah halaman yang pertama kali tampil ketika pengguna membuka aplikasi ini pertama kali yang dikenal dengan istilah (homepage).

2. Halaman Login Admin dan Pimpinan



Gambar 10. Tampilan Halaman Login Admin dan Pimpinan

Halaman login untuk admin dan pimpinan terdiri dari username dan password. Pada halaman ini digunakan untuk melakukan login agar dapat mengakses halaman menu utama pengolahan data pengiriman barang, proses tracking, dan laporan pengiriman barang dan laporan keuangan.

3. Halaman Utama Admin



Gambar 11. Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman utama admin yaitu halaman yang pertama kali tampil ketika admin melakukan login. Pada halaman utama ini admin dapat mengelola semua data pengiriman barang. Halaman utama admin ini juga terdapat menu home, pengiriman baru, proses tracking, biaya pengiriman, laporan pengiriman barang, dan laporan keuangan pada PT. Vira Surya Utama Palembang. Halaman ini juga halaman yang digunakan untuk menyambut admin.

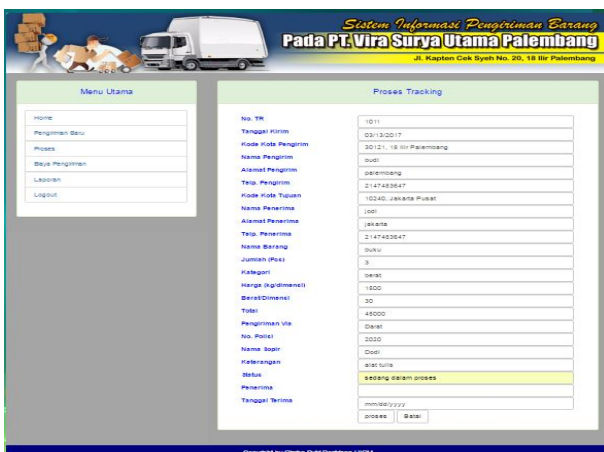
4. Halaman Pengiriman Baru



Gambar 12. Tampilan Halaman Pengiriman Baru

Halaman pengiriman baru adalah halaman yang digunakan admin untuk memasukkan data pengiriman barang apabila pengirim barang ingin melakukan pengiriman barang terhadap PT. Vira Surya Utama. Pada halaman pengiriman baru ini terdapat data pengirim barang, penerima barang, dan data barang yang akan dikirim. Setelah melakukan pendataan pada pengirim barang admin dapat mencetak kwitansi pengiriman barang yang dapat dijadikan sebagai bukti pembayaran pengiriman barang. Pada halaman pengiriman baru terdapat no.TR, tanggal kirim, kode kota pengirim, nama pengirim, alamat pengirim, telp.pengirim, kode kota tujuan, nama penerima, alamat penerima, telp.penerima, nama barang, jumlah, kategori, harga, berat/dimensi, total, pengiriman via, no.polisi, nama sopir, keterangan.

5. Halaman Proses Tracking



Gambar 13. Tampilan Halaman Proses Tracking

Halaman proses tracking merupakan halaman yang berfungsi untuk mengolah data tracking pengiriman barang. Setelah proses pengiriman barang terjadi maka barang yang telah dikirim oleh pengirim barang sampai ke penerima barang sehingga terjadi proses tracking yaitu siapa penerima barang dan waktu diterima barang tersebut. Pada halaman proses tracking terdapat no.TR, tanggal kirim, kode kota pengirim, nama pengirim,

alamat pengirim, telp.pengirim, kode kota tujuan, nama penerima, alamat penerima, telp.penerima, nama barang, jumlah, kategori, harga, berat/dimensi, total, pengiriman via, no.polisi, nama sopir, keterangan, status, penerima, tanggal terima.

6. Halaman Ubah Status



Gambar 14. Tampilan Halaman Ubah Status

Halaman ubah status adalah halaman yang berfungsi untuk mengganti atau mengubah status pengiriman barang yang berdasarkan tanggal diterimanya barang tersebut. Pada halaman ini terdapat no.TR, tanggal terima, penerima, status.

7. Halaman Utama Pimpinan



Gambar 15. Tampilan Halaman Utama Pimpinan

Halaman home pimpinan yaitu halaman yang pertama kali tampil ketika pimpinan melakukan login. Pada halaman utama pimpinan hanya terdapat menu home, laporan, dan logout. Pada halaman ini pimpinan juga dapat mencetak laporan.

8. Halaman Status Pengiriman Pelanggan



Gambar 16. Tampilan Halaman Ubah Status

Halaman status pengiriman merupakan halaman yang digunakan oleh pengirim ataupun penerima barang sebagai halaman untuk melihat status pengiriman barang, apakah pengiriman masih dalam proses atau sudah terkirim. Halaman ini ditampilkan setelah pengirim maupun penerima barang melakukan pengecekan barang dengan memasukkan nomor pengiriman atau nomor TR pada halaman informasi pengiriman. Setelah memasukkan nomor pengiriman atau nomor TR maka pengirim maupun penerima barang dapat mengetahui status pengiriman barang. Pada halaman ini terdapat no.TR, tanggal kirim, kode kota pengirim, nama pengirim, alamat pengirim, telp.pengirim, kode kota tujuan, nama penerima, alamat penerima, telp.penerima, nama barang, jumlah, berat/dimensi, harga, total, pengiriman via, no.polisi, nama sopir, keterangan, status, penerima, tanggal terima.

9. Pengujian

Proses pengujian dilakukan untuk mengetahui kemungkinan terjadinya kesalahan pada skrip atau form, navigasi ataupun tampilan. Pengujian aplikasi menggunakan Blackbox.

3. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan uraian pada bab sebelumnya mengenai Sistem Informasi Pengiriman Barang pada PT. Vura Surya Utama Palembang, maka peneliti membuat beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini telah menghasilkan sebuah sistem informasi pengiriman barang pada PT. Vira Surya utama Palembang.
2. Sistem informasi yang dikembangkan telah menggunakan integrasi data melalui database pengiriman barang yang tersedia dalam pengolahan data dan penyimpanan database berhasil mencatat data pengiriman barang pada PT. Vira Surya Utama Palembang.
3. Sistem informasi ini dapat membantu penyimpanan dan pencetakan laporan pengiriman barang dan laporan keuangan.

Daftar Pustaka

A. S, Rosa., Shalahuddin., M. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.

Alatas, Husein 2013. *Responsive Web Design dengan PHP dan Bootstrap*. Yogyakarta: Lokomedia.

Arief, M Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

Hutasoit. Firdaus. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada PT. Indomarco*, Vol 1/E, ISSN 2301-9425, 2013.

Iswandy E. 2015. *Sistem Informasi Penunjang Keputusan untuk Menentukan Penerimaan Mahasiswa dan Pelajar Kurang Mampu di Kenagarian Padang*: STIMIK Jayanusa. Vol. 3 ISSN 2338-2724

Jogiyanto, 2011. *Analisa Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teoridan Praktek Aplikasi Bisnis*. Penerbit Andi. Yogyakarta.

Jogiyanto, 2010. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.

Latifah, Triyono. 2013. *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Pendoron Darah pada PMI Kabupaten Pacitan*. Vol 5 ISSN 1979-9330. Indonesia Jurnal On Computer Science-Speed-IJCSS.

Madcom. 2011. *PHP dan MySQL*. Andi. Jakarta, Indonesia.

Otto, Mark. 2011. *Bootstrap*. [online]. Available: www.getbootstrap.com.

Setiawanti, Ria. 2012. *Analisis dan Perancangan Sistem Pelacakan Pengiriman Barang Berbasis WAP dan SMS*.

Sigit. 2010. *Macromedia Dreamweaver MX 2004*. Gava Media. Yogyakarta, Indonesia.

Sutarman. 2012. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Tertiaivini. 2014. *Analisa Penerapan Sistem Informasi Perpustakaan Universitas Indo Global Mandiri*. *Jurnal Ilmiah Informatika Global* 5 (1) : 7-15

Wahana Komputer. 2010. *Mengenal Macromedia MX 2004*. Bumi Aksara. Jakarta, Indonesia.

Waruh, Wahyu. 2015. *Sistem Informasi Surat Menyurat untuk Mahasiswa Berbasis Web*. Vol. 4 ISSN 36-45. *Jurnal Manajemen Informatika*. Universitas Negeri Surabaya.

Watung, Ivan Arifard. 2014. *Perancangan Sistem Informasi Data Alumni Fakultas Unsrat*. Vol ISSN 2301-8402. *E-Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*. Unstrat, Manado.

Yunarto. 2010. [online]. Library.binus.ac.id.